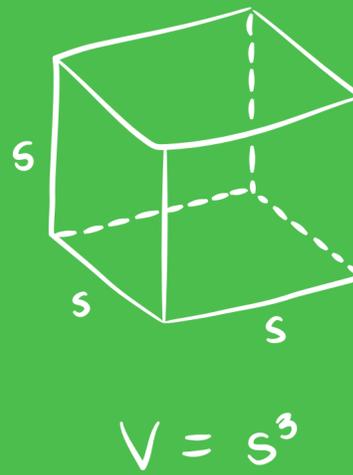


STEM E DIDATTICA 2.0

La newsletter dell'IC "A. Gramsci" di OSSI con idee, suggerimenti, risorse per una didattica 2.0 e un approccio efficace alle discipline STEM



NELLE PUNTATE PRECEDENTI..



Troverete in questa cartella di Google Drive, accessibile utilizzando il vostro account istituzionale, **tutti i numeri delle newsletter dello scorso anno scolastico**, e a breve saranno disponibili numerose risorse utili per le attività di robotica educativa, tinkering, coding e stampa 3D preparate dai referenti STEM.

MATEMATICA E PENSIERO COMPUTAZIONALE.. SUBITO IN GARA!

Le prossime settimane saranno ricche di appuntamenti per i nostri alunni che anche quest'anno, come i precedenti, vogliono mettersi in gioco in sfide e competizioni legate alla matematica, all'informatica e al coding, a cui potranno partecipare, supportati e preparati da noi docenti.

in particolare a brevissimo, il **24 settembre 2022**, in modalità **online**, ci sarà l' **Online World Math Contest**, seconda edizione, organizzato dalla Bocconi di Milano, competizione internazionale e ottima vetrina di inizio anno per valorizzare le eccellenze tra i nostri alunni e alunne. Cliccando sull'immagine verrete indirizzati al sito dove avrete tutte le info e dove è possibile far iscrivere i partecipanti (fino ai più piccoli nati nel 2014). Per ogni informazione, supporto e assistenza contattare i referenti STEM.



Altra competizione molto interessante e coinvolgente è il **Bebras dell'informatica**, competizione **online** a coppie o a squadre che propone quesiti essenzialmente legati allo sviluppo del pensiero computazionale. Lo scorso anno hanno partecipato con entusiasmo due classi della nostra scuola secondaria, e speriamo quest'anno di incrementare i partecipanti! La gara si terrà in orario scolastico nel periodo 7-11 novembre, e cliccando sul castoro avrete tutte le info. Per assistenza e info i referenti STEM sono a disposizione. Entrambe le competizioni sono gratuite.



Anticipiamo inoltre che come negli ultimi 3 anni, il nostro Istituto organizzerà i giochi matematici di Istituto (**Giochi d'Autunno**), che l'anno scorso ha visto partecipare in presenza circa 200 alunni nei diversi plessi. La gara si terrà verosimilmente a metà novembre e seguiranno comunicazioni ufficiali sul nostro sito istituzionale.

L'ORA DEL CODICE



L'**Ora del Codice**, (The Hour of Code), è un'iniziativa nata negli Stati Uniti nel 2013 per far sì che ogni studente, in ogni scuola del mondo, svolga almeno un'ora di programmazione. E' l'evento didattico più popolare al mondo.

L'obiettivo non è quello di formare dei programmatori informatici, ma di diffondere conoscenze scientifiche di base per la comprensione della moderna società digitale. In Italia, a partire da settembre 2014 viene proposta a tutte le scuole nell'ambito del progetto **Programma il Futuro**.

L'evento si svolge nell'ambito della Settimana di Educazione all'Informatica, quest'anno dal 5 all'11 dicembre 2022, e l'Italia è sempre stata il primo Paese al mondo per partecipazione all'Ora del Codice.

Le attività possono essere pianificate anche in un periodo diverso da quello indicato e data l'importanza dell'evento a breve i referenti STEM predisporranno e condivideranno una guida di riferimento per i docenti per partecipare proficuamente all'evento, a partire dalla scuola dell'infanzia.

CORSO DI FORMAZIONE ONLINE PER INSEGNANTI DELLA PRIMARIA

